

Alex Ward

Creative Technologist

Enschede · github.com/ahward21

PROFIEL

Ik ben Alex Ward, eerstejaars masterstudent Interaction Technology aan de Universiteit Twente. Ik ben gefascineerd door het snijvlak van technologie, menselijk gedrag en bijzondere ervaringen, zowel digitaal als buiten.

Tijdens mijn studie heb ik een brede set vaardigheden opgebouwd: van het bouwen van applicaties op maat, VR-ontwikkeling en 3D-modelleren tot programmeren (onder andere C# en Python) met tools als Unity en Blender. Ik heb een goed begrip van de technische kant en ben tegelijk geboeid door de psychologische en sociale gevolgen van mens-technologie-interactie. Ik werk graag nauw samen met opdrachtgevers en academische partners, zoals promovendi en universitair docenten, om hun ideeën en 'visies' met technologie om te zetten in werkende oplossingen.

Mijn technische basis wordt aangevuld door praktijkervaring, zoals mijn werk als kliminstructeur buiten, waar ik heb geleerd complexe zaken helder uit te leggen en vertrouwen te geven. Als ervaren klimmer ben ik een goede probleemoplosser, veerkrachtig en me sterk bewust van risico's. Samen met mijn certificaten (EHBO, wilderness first aid, Rode Kruis zwembad/open water) laat dat zien dat ik veiligheid en verantwoordelijkheid serieus neem, zowel buiten als in technische projecten.

Ik geloof sterk in het belang van gebruikerservaring en empathie, of ik nu software ontwikkel, een meeslepende VR-toepassing maak, een gedetailleerd 3D-model bouw of een jonge klimmer begeleid bij de eerste klim.

WERKERVARING

feb 2023 – heden

Knowledge Specialist

Interaction Lab, Enschede

- Algemene ondersteuning bij de apparatuur in het lab
- Tutorials en handleidingen maken voor de apparatuur
- Met verschillende teams een DokuWiki voor ons lab opgezet en ingevoerd

mei 2024 – aug 2024

Hoofdkliminstructeur

Deer Crossing Wilderness Camp

- Zorg voor kampdeelnemers van 8 tot 16 jaar
- Buitenklimlessen geven met natuurlijke ankerpunten, drievoudige zekering en hoe je 'veilig' valt
- Les geven in windsurfen, boulderen en kleding repareren

sep 2022 – apr 2025

Studentassistent

Universiteit Twente, Enschede

- Les geven in de basis van VR in Unity
- Begeleiding bij Blender (3D-modelleren)
- Wekelijkse projectbijeenkomsten leiden met studentgroepen

feb 2022 – apr 2022 **VR-evenementassistent**

Reis Opera, Enschede

- Publiek begeleiden door VR-ervaringen
- Tracking-problemen oplossen
- Een feedbacksysteem voor bezoekers na de voorstelling gemaakt

OPLEIDING

2026 – heden **MSc Interaction Technology**

Universiteit Twente

2021 – 2025 **BSc Creative Technology**

Universiteit Twente

Hier begon ik het snijvlak van technologie, creativiteit en menselijke interactie te verkennen. Favoriete projecten waren onder meer een pneumatische animatronic-robot voor GOGBOT en geautomatiseerde systemen.

Engineering and Technology

Twente Pathway College

A-levels: informatica, wiskunde, natuurkunde

Jesmond Park West Academy

VAARDIGHEDEN

Unity, C#, Python, Blender, Fusion 360, VR / XR,
Motion capture (OptiTrack, Xsens), SQL,
WordPress, 3D-printen, Arduino

CERTIFICATEN

EHBO, Wilderness first aid, Rode Kruis zwembad /
open water